Tento projekt je financován se státní podporou
Technologické agentury ČR v rámci
Programu BETA2.
www.tacr.cz
Výzkum užitečný pro společnost.

MINISTERSTVO VNITRA
ČESKÉ REPUBLIKY

Příloha A – Terminologický výkladový slovník projektu NaSaPO

Příloha výsledku V02

Konečný uživatel výsledků: **Ministerstvo vnitra České republiky**

Náměstí Hrdinů 1634/3

140 21 Praha 4 – Nusle

Název projektu: NaSaPO – Národní sada prostorových objektů

Číslo projektu: **TITIMV706**

Řešitel projektu: Západočeská univerzita v Plzni

Další řešitelé: Výzkumný ústav geodetický, topografický a kartografický, v. v. i.

GEOREAL, spol. s r. o.

T-MAPY, spol. s r. o.

Doba řešení: 1. 1. 2020 – 31. 12. 2021

Důvěrnost a dostupnost: veřejně nedostupný

Informace o autorském týmu:

Ing. Radek Makovec
(Výzkumný ústav geodetický, topografický a kartografický, v. v. i.)

Ing. Jaroslav Zemek
(Výzkumný ústav geodetický, topografický a kartografický, v. v. i.)

Další informace o projektu:

Zpracování terminologického a věcného vymezení objektů NaSaPO nejen pro účely projektu NaSaPO a podporu Strategie rozvoje prostorových informací v ČR do roku 2020 (GeoInfoStrategie).

Tento dokument vznikl v rámci řešení programu BETA2 projektu č. TITIMV706 s názvem „NaSaPO – Národní sada prostorových objektů“ s finanční podporou TA ČR.

Program veřejných zakázek v aplikovaném výzkumu a inovacích pro potřeby státní správy BETA2 byl schválen usnesením vlády České republiky č. 278 ze dne 30. 3. 2016 a je zaměřen na podporu aplikovaného výzkumu a inovací pro potřeby orgánů státní správy. Poskytovatelem finančních prostředků je Technologická agentura ČR.

Obsah

1 Termíny a definice NaSaPO **7**
1.1 jev (phenomenon) 7
1.1.1 fyzický jev (physical phenomenon) 7
1.1.2 abstraktní jev (abstract phenomenon) 7
1.2 objekt 7
1.3 třída 7
1.4 základní prostorová data 7
1.5 data NaSaPO 7
1.6 základní objekt 8
1.7 objekt NaSaPO 8
1.8 odvozená prostorová data 8
1.9 odvozená prostorová data VS 8
1.10 odvozený objekt 8
1.11 odvozený objekt VS 8
1.12 tematická prostorová data VS 8
1.13 katalog tříd objektů NaSaPO / Katalog NaSaPO 8
1.14 garant 9
1.15 garantovaná data 9
1.16 validace 9
1.17 certifikace 9

2 Základní termíny ISO norem geografické informace **10**
2.1 vzhled jevu (feature) 10
2.2 objekt (object) 10
2.3 třída (class) 11

3 Termíny a definice z norem – vzhled jevu **12**
3.1 složitý vzhled jevu (complex feature) 12
3.2 vzhled geografického jevu (geographic feature) 12
3.3 katalog vzhledů jevů (feature catalog) 12
3.4 atribut vzhledu jevu (feature attribute) 12
3.5 asociace vzhledů jevů (feature association) 13
3.6 operace vzhledu jevů (feature operation) 13

4 Termíny a definice z norem – vztahy a chování **14**
4.1 stav (state) 14
4.2 vztah (relationship) 14
4.3 chování (behaviour) 14

4.4 asociace (association) 14
4.5 agregace (aggregation) 15
4.6 dědičnost (inheritance) 15
4.7 zobecnění (generalization) 15
4.8 kompozice (composition) 15
4.9 operace (operation) 16
4.10 vlastnost (property) 16
4.11 omezení (constraint) 16
4.12 závislost (dependency) 17
4.13 kardinalita (cardinality) 17
4.14 násobnost (multiplicity) 17
4.15 klasifikátor (classifier) 17
4.16 identita (identity) 18
4.17 instance (instance) 18
4.18 doména (domain) 18
4.19 identifikátor (identifier) 18
4.20 rozhraní (interface) 18

5 Termíny a definice z norem – data 19
5.1 typ (type) 19
5.2 datový typ (data type) 19
5.3 data (data) 19
5.4 informace (information) 19
5.5 referenční data (reference data) 19
5.6 datový prvek (data element) 20
5.7 výměna dat (data interchange) 20
5.8 úroveň dat (data level) 20
5.9 datový produkt (data product) 20
5.10 specifikace datového produktu (data product specification) 20
5.11 přenos dat (data transfer) 20
5.12 sada dat; datová sada (dataset) 20
5.13 řada datových sad (dataset series) 21
5.14 aplikace (application) 21
5.15 aplikační schéma (application schema) 21
5.16 aplikační schéma UML (UML application schema) 21
5.17 jednotný identifikátor zdroje; URI (Uniform Resource Identifier; URI) 21
5.18 seznam kódů (codelist) 21
5.19 prostor kódů (codespace) 21

5.20 prvek (element) 22
5.21 kódování (encoding) 22
5.22 kódovací pravidlo (encoding rule) 22
5.23 kódovací služba (encoding service) 22
5.24 sémantický typ (semantic type) 22

6 Termíny a definice z norem – jazyk a pojmy 23
6.1 pojem/koncept (concept) 23
6.2 pohled (viewpoint) 23
6.3 definice (definition) 23
6.4 harmonizace pojmů (concept harmonization) 23
6.5 pojmový systém; systém pojmů (concept system) 23
6.6 konceptuální formalismus (conceptual formalism) 23
6.7 konceptuální model (conceptual model) 24
6.8 konceptuální schéma (conceptual schema) 24
6.9 jazyk konceptuálního schématu (conceptual schema language) 24
6.10 grafický jazyk (graphical language) 24
6.11 metamodel (metamodel) 24
6.12 schéma (schema) 24

7 Terminologie z norem – prostorové reference 25
7.1 prostorový objekt (spatial object) 25
7.2 prostorová reference (spatial reference) 25
7.3 prostorový atribut (spatial attribute) 25
7.4 místo (location) 25
7.5 geografický identifikátor (geographic identifier) 25
7.6 geografický rejstřík (gazetteer) 26
7.7 prostorové určení (place) 26
7.8 reference prostorového určení (Place Identifier) 26
7.9 poloha (position) 26
7.10 hranice (boundary) 26
7.11 geometrický objekt (geometric object) 26
7.12 geometrické primitivum (geometric primitive) 27
7.13 geometrický komplex (geometric complex) 27
7.14 topologický objekt (topological object) 27
7.15 topologické primitivum (topological primitive) 27
7.16 topologické těleso (topological solid) 27
7.17 topologický komplex (topological complex) 28

8 Konceptuální formalismus **29**
8.1 Grafický jazyk – UML 29
8.2 Jednoduché datové typy 30
8.2.1 Number (číslo) 30
8.2.2 Integer (celé číslo) 30
8.2.3 Decimal (desítkové číslo) 30
8.2.4 Real (reálné číslo) 30
8.2.5 Vector (vektor) 30
8.2.6 CharacterString (znakový řetězec) 31
8.2.7 Date (kalendářní datum) 31
8.2.8 Time (čas) 31
8.2.9 DateTime 31
8.2.10 Boolean 31
8.2.11 Logical (logická) 31
8.2.12 Probability (pravděpodobnost) 32
8.2.13 Multiplicity (násobnost) 32
8.3 Typy sbírek a slovníků 32
8.3.1 Set (množina, sada) 32
8.3.2 Bag (vak) 32
8.3.3 Sequence (posloupnost) 32
8.3.4 Dictionary (slovník) 32
8.4 Výčtové typy 33
8.4.1 Enumeration (výčty) 33
8.4.2 CodeList (seznam kódů) 33
8.5 Názvy 33
8.5.1 NameSpace (prostor názvů) 33
8.5.2 GenericName (generický název) 33
8.5.3 ScopedName (vymezený název) 33
8.5.4 LocalName (lokální název) 33
8.5.5 TypeName (název typu) 34
8.5.6 MemberName (název prvku) 34

9 Zkratky **35**

1 Termíny a definice NaSaPO

1.1 jev (phenomenon)

jakýkoliv úkaz, který lze pozorovat, nebo vyvodit ze zobrazení operace nad daty.

1.1.1 fyzický jev (physical phenomenon)

předmět, událost nebo situace, která existuje nebo se děje a kterou lze vnímat lidskými smysly nebo měřit.

PŘÍKLAD: Podtypem fyzického jevu je např. budova výzkumného ústavu, vedoucí řešitelského týmu, výzkumná zpráva a pod.

POZNÁMKA: Termín je synonymem k termínu fyzický objekt.

1.1.2 abstraktní jev (abstract phenomenon)

pojem, který nereprezentuje fyzickou existenci, existuje jako myšlenka, která se nevztahuje k fyzickému objektu, reálné události nebo činnosti.

PŘÍKLAD: Podtypem abstraktního jevu je např. resort ČÚZK, etnická skupina, územní statistická jednotka, atd.

1.2 objekt

jev s jednoznačně definovanou hranicí a identitou nebo reprezentace takového jevu v modelovém světě.

POZNÁMKA: Používáno pro objekty v reálném i modelovém světě. V případě rizika mylné interpretace musí být kontext explicitně vysvětlený (například objekt reálného světa, objekt modelu (objekt dle UML) apod.).

1.3 třída

popis množiny jevů, která sdílí stejné typy vlastnosti.

POZNÁMKA: Používáno pro skupiny jevů v reálném i modelovém světě. V modelovém světě má charakter pojmu „třída“ používaném v jazyce UML.

1.4 základní prostorová data

původní prostorová data nejvyšší úrovně podrobnosti, pořizovaná geodetickými metodami sběru geografických dat, s všeobecně využitelným obsahem

1.5 data NaSaPO

základní prostorová data pořizovaná a spravovaná podle jednotných pravidel a zásad pro účely veřejné správy České republiky

POZNÁMKA: Data NaSaPO jsou garantovanými daty např. pro rozhodovací procesy VS, pro vytváření jiných odvozených prostorových dat VS, která jsou využitelná např. pro tvorbu státního mapového díla velkého měřítka apod.

1.6 základní objekt

objekt reprezentující (přenášející) základní prostorová data

POZNÁMKA: Termín objekt je v definici použit ve významu podle ISO norem geografické informace (viz 2.2)

1.7 objekt NaSaPO

základní objekt pro účely agend veřejné správy České republiky

1.8 odvozená prostorová data

prostorová data vytvořená (modelovou) generalizací základních prostorových dat, s případným doplněním o data odpovídající danému účelu nebo tématu

1.9 odvozená prostorová data VS

odvozená prostorová data vytvořená pro specifické účely veřejné správy České republiky

1.10 odvozený objekt

objekt reprezentující (přenášející) odvozená prostorová data

POZNÁMKA: Termín objekt je v definici použit ve významu podle ISO norem geografické informace (viz 2.2)

1.11 odvozený objekt VS

odvozený objekt pro specifické účely veřejné správy České republiky

POZNÁMKA: Odvozený objekt VS lze vytvořit (je skladebný) z jednoho nebo více objektů NaSaPO a případně z jednoho a více objektů přenášejících tematická data pro specifický účel nebo téma.

1.12 tematická prostorová data VS

základní prostorová data pro specifické potřeby agend veřejné správy, která nejsou předmětem NaSaPO

1.13 katalog tříd objektů NaSaPO / Katalog NaSaPO

katalog obsahující definice a popisy typů vzhledů jevů, atributy vzhledu jevů a vztahů mezi vzhledy jevů vyskytujícími se v jedné nebo více množinách geografických dat NaSaPO, a to zároveň s jakýmikoliv operacemi vzhledů jevů, které mohou být uplatněny

1.14 garant

osoba nebo organizace, která ručí za kvalitu

1.15 garantovaná data

data splňující stanovené požadavky kvality a tato skutečnost je formálně potvrzena úředně stanovenou osobou nebo organizací

1.16 validace

proces posuzování kvality datových produktů odvozených z výstupů systému nezávislými prostředky

[ISO 19101-2:2018]

1.17 certifikace

podle zákona č. 22/1997 Sb. o technických požadavcích na výrobky, § 10 je činnost

a) autorizované osoby prováděná v rozsahu vymezeném technickým předpisem, nebo
b) k tomu akreditované osoby prováděná na žádost výrobce, dovozce nebo jiné osoby,

při níž se vydáním certifikátu osvědčí, že výrobek nebo činnosti související s jeho výrobou, popřípadě s jeho opakovaným použitím jsou v souladu s technickými požadavky v certifikátu uvedenými.

[Zákon č. 22/1997 Sb.]

2 Základní termíny ISO norem geografické informace

2.1 vzhled jevu (feature)

abstrakce jevu reálného světa

POZNÁMKA: Vzhled jevu se může vyskytovat jako typ nebo jako instance. ***Typ vzhledu jevu*** *nebo* ***instance vzhledu jevu*** *musí být specifikovány, jestliže je míněna jen jedna z těchto alternativ.*

[ČSN EN ISO 19101-1:2018]

abstraction of real world phenomena

NOTE: A feature can occur as a type or an instance. Feature type or feature instance shall be used when only one is meant.

[ISO 19101-1:2014]

2.2 objekt (object)

entita s jednoznačně definovanou hranicí a identitou, která zapouzdřuje stav a chování

POZNÁMKA 1: Stav je reprezentován atributy a vztahy, chování je reprezentováno operacemi, metodami a stavovými diagramy. Objekt je instancí třídy.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

entity with a well defined boundary and identity that encapsulates state and behaviour

[ISO/TS 19103:2005 – upraveno z ISO/IEC 19501]

An object is an instance that originates from a class. In the metamodel Object is a subclass of Instance and it originates from at least one Class. The set of Classes may be modified dynamically, which means that the set of features of the Object may change during its life-time.

PŘEKLAD: Objekt je instance, která pochází ze třídy. V metamodelu je objekt podtřída instance a pochází z alespoň jedné třídy. Sada tříd může být dynamicky modifikována, což znamená, že sada rysů objektu se může během své životnosti změnit.

[OMG/UML UML Semantics, version 1.3, 1997]

POZNÁMKA 2: V UML je anglické homonymum feature vyhrazeno pro vlastnost/rys, jakým je například operace nebo atribut, který je zapouzdřen jako součást seznamu v klasifikátoru, jako je například rozhraní, třída nebo datový typ.

[ČSN P ISO/TS 19104-1:2010]

2.3 třída (class)

popis množiny objektů, které sdílejí stejné atributy, operace, metody, vztahy a sémantiku

POZNÁMKA: Třída může použít množinu rozhraní ke specifikaci sbírek operací, které poskytuje svému prostředí.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

description of a set of object that share the same attributes, operations, methods, relationships, and semantics

[ISO/TS 19103:2005 – upraveno z ISO/IEC 19501]

A class is a description of a set of objects that share the same attributes, operations, methods, relationships, and semantics. A class may use a set of interfaces to specify collections of operations it provides to its environment.

PŘEKLAD: Třída je popis sady objektů, které sdílejí stejné atributy, operace, metody, vztahy a sémantiku. Třída může použít sadu rozhraní ke specifikaci sbírek operací, které poskytuje svému prostředí.

[OMG/UML UML Semantics, version 1.3, 1997]

3 Termíny a definice z norem – vzhled jevu

3.1 složitý vzhled jevu (complex feature)

vzhled jevu složený z jiných vzhledů jevů

[ČSN EN ISO 19109:2020]

feature composed of other features

[ISO 19109:2015]

3.2 vzhled geografického jevu (geographic feature)

reprezentace jevu reálného světa sdruženého s místem vztaženým k Zemi

[ČSN P ISO/TS 19104:2010]

representation of real world phenomenon associated with a location relative to the Earth

[ISO 19125-2:2004]

3.3 katalog vzhledů jevů (feature catalog)

katalog obsahující definice a popisy typů vzhledů jevů, atributů vzhledů jevů a asociací vzhledů jevů, jež se vyskytují v jedné nebo více množinách geografických dat, a to zároveň s jakýmikoliv operacemi vzhledů jevů, které se mohou uplatnit

[ČSN EN ISO 19101-1:2018]

catalogue containing definitions and descriptions of the feature types, feature attributes, and feature relationships occurring in one or more sets of geographic data, together with any feature operations that my be applied

[ISO 19101-1:2014]

3.4 atribut vzhledu jevu (feature attribute)

charakteristika vzhledu jevu

PŘÍKLAD 1: Atribut vzhledu jevu zvaný „barva“ může mít hodnotu atributu „zelená“, jejíž datový typ je „text“.

PŘÍKLAD 2: Atribut vzhledu jevu zvaný „délka“ může mít hodnotu atributu „82,4“, jejíž datový typ je „reálné číslo“.

POZNÁMKA 1: Atribut vzhledu jevu má název, datový typ a doménu hodnot, které jsou k němu přidruženy. Atribut vzhledu jevu pro instanci vzhledu jevu má také hodnotu atributu vybranou z domény hodnot.

POZNÁMKA 2: Atribut vzhledu jevu může v katalogu vzhledů jevů zahrnovat doménu hodnot, ale nespecifikuje hodnoty atributu pro instance vzhledů jevů.

[ČSN EN ISO 19101-1:2018]

characteristic of a feature

[ISO 19101-1:2014]

3.5 asociace vzhledů jevů (feature association)

vztah, který spojuje instance jednoho typu vzhledu jevů s instancemi téhož nebo odlišného typu vzhledu jevů

[ČSN EN ISO 19109:2020]

relationship that links instances of one feature type with instances of the same or a different feature type

[ISO 19110:2016]

3.6 operace vzhledu jevů (feature operation)

operace, kterou může provést každá instance typu vzhledů jevů

PŘÍKLAD: Operací vzhledu jevů na ‚přehradě' je zvýšení přehrady. Výsledky této operace jsou zvětšení výšky ‚přehrady' a zvýšení vodní hladiny v ‚nádrži'.

POZNÁMKA: Operace vzhledu jevů poskytují někdy základ pro definici typu vzhledů jevů.

[ČSN EN ISO 19109:2020]

operation that every instance of a feature type may perform

[ISO 19110:2016]

4 Termíny a definice z norem – vztahy a chování

4.1 stav (state)

trvalý datový objekt odrážející vnitřní hodnoty členských atributů nebo měřitelné popisy objektu v daném čase

POZNÁMKA: Stav je k objektu zpravidla přidružen jeho identitou a k času časovým razítkem.

[ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

persistent data object reflecting the interval values of all the member attributes or measurable descriptions of a object at a given time

[ISO 19132:2007]

4.2 vztah (relationship)

sémantické spojení mezi prvky modelu

POZNÁMKA: Druhy vztahů zahrnují asociaci, zobecnění, metavztah, tok i několik druhů seskupených pod závislostí.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

semantic connection among model elements

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.3 chování (behaviour)

pozorovatelné účinky operace nebo události včetně jejích výsledků

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

4.4 asociace (association)

sémantický vztah mezi dvěma nebo více klasifikátory, který specifikuje spojení mezi jejich instancemi

POZNÁMKA: Binární asociace je asociací mezi přesně dvěma klasifikátory (včetně možnosti asociace z klasifikátoru na sebe sama).

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

semantic relationship that can occur between typed instances

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.5 agregace (aggregation)

zvláštní forma asociace, která specifikuje vztah typu „je součástí“ mezi agregátem (celkem) a komponentní součástí

POZNÁMKA: Viz kompozice.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

special form of association that specifies a whole-part relationship between the aggregate (whole) and component part

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.6 dědičnost (inheritance)

mechanismus, kterým specifičtější prvky přijímají strukturu a chování obecnějších prvků, jež jsou příbuzné chováním

POZNÁMKA: Viz zobecnění.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

mechanism by which more specific classifiers incorporate structure and behaviour defined by more general classifiers

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.7 zobecnění (generalization)

taxonomický vztah mezi obecnějším prvkem a specifičtějším prvkem, který je zcela bezesporný s obecnějším prvkem a obsahuje dodatečnou informaci

POZNÁMKA 1: Instance specifičtějšího prvku se může použít tam, kde se připouští obecnější prvek.

POZNÁMKA 2: Viz dědičnost.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

taxonomic relationship between a more general element and a more specific element of the same element type

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.8 kompozice (composition)

forma agregace, která požaduje, aby instance části byla najednou zahrnuta nanejvýše v jedné složenině a aby složený objekt byl zodpovědný za vytvoření a výmaz těchto částí

POZNÁMKA: Části s nepevnou násobností mohou být vytvářeny po samotné složenině, ale jednou vytvořené s ní žijí a umírají (tj. sdílejí doby existence). Takové části také mohou být před smrtí složeniny explicitně vyjmuty. Kompozice může být rekurzivní. Synonymum: složená agregace.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

aggregation where the composite object (whole) has responsibility for the existence and storage of the composed object (parts)

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.9 operace (operation)

služba, která může požadovat od objektu, aby ovlivnil chování

POZNÁMKA 1: Operace má signaturu, která může omezovat skutečné parametry, jež jsou možné.

POZNÁMKA 2: Definice z UML Reference Manual: Specifikace transformace nebo dotazu, kterým může být objekt volán k provedení.

POZNÁMKA 3: Operace má název a seznam parametrů. Metoda je procedura, která implementuje operaci. Má algoritmus nebo popis procedury.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

behavioural feature of a classifier that specifies the name, type, parameters, and constraints for invoking an associated behaviour

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.10 vlastnost (property)

aspekt nebo atribut objektu určený jménem

[ČSN EN ISO 19109:2020]

facet or attribute of an object referenced by a name

[ISO 19109:2015]

prvek následníka objektu GML

POZNÁMKA: Odpovídá atributu vzhledu jevů a roli asociace vzhledů jevů v ISO 19109. Jestliže má vlastnost GML vzhledu jevu atribut xlink:href, který odkazuje na nějaký vzhled jevu, pak tato vlastnost reprezentuje roli asociace vzhledů jevů.

[ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

a child element of a GML object

[ISO 19136:2007]

4.11 omezení (constraint)

sémantická podmínka nebo restrikce

POZNÁMKA: V UML jsou jistá omezení předdefinována, jiná mohou být definována uživatelem. Omezení jsou v UML jedním ze tří mechanismů rozšiřitelnosti. Viz: označená hodnota, stereotyp.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

condition or restriction expressed in natural language text or in a machine readable language for the purpose of declaring some of the semantics of an element

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.12 závislost (dependency)

vztah mezi dvěma prvky modelování, v němž změna jednoho prvku modelování (nezávislého prvku) ovlivní jiný prvek modelování (závislý prvek)

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

relationship that signifies that a single or a set of model element requires other model elements for their specification or implementation

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.13 kardinalita (cardinality)

počet prvků v množině

POZNÁMKA: Opak: násobnost.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

number of elements in a set

[ISO/TS 19103:2005 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.14 násobnost (multiplicity)

specifikace rozsahu přípustných kardinalit, jichž může množina nabývat

POZNÁMKA 1: Specifikace násobnosti mohou být dány pro role v rámci asociací, části ve složeninách, opakování a jiné účely. Násobnost je v podstatě (eventuálně nekonečná) podmnožina nezáporných celých čísel.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

POZNÁMKA 2: Opak: kardinalita.

[ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

specification of the range of allowable cardinalities that a set may assume

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.15 klasifikátor (classifier)

mechanismus, který popisuje rysy týkající se chování a strukturální rysy

POZNÁMKA: Klasifikátory zahrnují rozhraní, třídy, datové typy a komponenty.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

mechanism that describes behavioural and structural features in any combination

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.16 identita (identity)

data postačující k identifikaci objektu během času, nezávisle na jeho stavu

POZNÁMKA: Identita je zpravidla trvalým a neměnným klíčovým článkem hodnoty atributu objektu. Jelikož je v čase neměnná a jedinečná, bude stejná za každého stavu přidruženého k objektu bez ohledu na jeho časové razítko. Identita pohybujícího se objektu je nezávislá na čase a místě.

[ISO 19132:2007 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

4.17 instance (instance)

entita, která má jedinečnou identitu, lze na ni aplikovat množinu operací, a stav, který uchovává účinky těchto operací

POZNÁMKA: Viz objekt.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

individual entity having its own value and possibly its own identity

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

4.18 doména (domain)

jednoznačně definovaná množina

POZNÁMKA: Domény se používají k definování množiny domény a množiny rozsahů atributů, operátorů a funkcí.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

4.19 identifikátor (identifier)

lingvisticky nezávislá posloupnost znaků schopná jedinečně a trvale identifikovat to, s čím je sdružena

[ISO 19135:2005 – upraveno z ISO/IEC 11179-3:2003]

4.20 rozhraní (interface)

pojmenovaná množina operací, které charakterizují chování entity

[ČSN EN ISO 19119:2019]

pojmenovaná množina operací, které charakterizují chování prvku

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

classifier that represents a declaration of set of coherent public features and obligations

Note 1 to entry: An interface specifies a contract; any classifier that realizes the interface must fulfil that contract. The obligations that can be associated with an interface are in the form of various kind of constraints (suc as pre- and post-conditions) or protocol specifications, which can impose ordering restrictions on interactions through the interface.

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

5 Termíny a definice z norem – data

5.1 typ (type)

stereotypovaná třída, která specifikuje doménu objektů spolu s operacemi aplikovatelnými na tyto objekty, bez definování fyzické implementace těchto objektů

POZNÁMKA: Typ může mít atributy a asociace.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

stereotyped class that specifies a domain of objects together with the operations applicable to the objects, without defining the physical implementation of those objects

[ISO/TS 19103:2015 – upraveno z ISO/IEC 19501]

5.2 datový typ (data type)

specifikace domény hodnot s operacemi přípustnými na hodnotách v této doméně

PŘÍKLAD: Integer, Real, String, Date a SG Point [konverze dat do řady kódů].

POZNÁMKA: Datové typy zahrnují jednoduché předdefinované typy a uživatelem definované typy.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

specification of a value domain with operations allowed on values in this domain

[ISO/TS 19103:2015]

5.3 data (data)

opakovaně interpretovatelná formalizovaná podoba informace vhodná pro komunikaci, interpretaci nebo zpracování

[ISO/IEC 2382-1:1993 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

5.4 informace (information)

poznatek týkající se objektů, jako jsou například fakty, události, věci, procesy nebo myšlenky, včetně pojmů, který má v určitém kontextu konkrétní význam

[ISO/IEC 2382-1:1993 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

5.5 referenční data (reference data)

data uznaná jako reprezentace univerza diskurzu, jež budou použita jako referenční pro přímé externí metody hodnocení jakosti

[ISO 19114:2003 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

5.6 datový prvek (data element)

jednotka dat, která se v určitém kontextu považuje za nedělitelnou

[ISO 19118:2005 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

5.7 výměna dat (data interchange)

dodávka, příjem a interpretace dat

[ISO 19118:2005 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

5.8 úroveň dat (data level)

úroveň obsahující data, která popisují konkrétní instance

[ISO 19101:2002 převzato z ČSN P ISO/TC 19104-1:2010]

5.9 datový produkt (data product)

sada dat nebo řada sad dat, která se řídí specifikací datového produktu

[ISO 19131:2007]

5.10 specifikace datového produktu (data product specification)

podrobný popis sady dat nebo řady sad dat spolu s další informací, který ji umožní vytvořit, poskytovat a užívat jinou osobou

POZNÁMKA: Specifikace datového produktu poskytuje popis univerza diskurzu a specifikaci pro zmapování tohoto univerza diskurzu do sady dat. Může být použita pro produkci, prodej, finální užití nebo pro jiné účely.

[ISO 19131:2007]

5.11 přenos dat (data transfer)

pohyb dat médiem z jednoho bodu do druhého

POZNÁMKA: Přenos informace znamená přenos dat.

[ISO 19118:2005]

5.12 sada dat; datová sada (dataset)

identifikovatelná sbírka dat

POZNÁMKA: Sada dat může být menší uskupení dat, jež je ohraničeno nějakým omezením jako je například prostorový rozsah nebo typ vzhledu jevů, a které je fyzicky umístěno ve větší datové sadě. Sada dat může být teoreticky tak malá, jako je jednotlivý vzhled jevu nebo atribut vzhledu jevu obsažený ve větší sadě dat. Za sadu dat lze pokládat vytištěnou běžnou nebo navigační mapu.

[ISO 19115:2003]

5.13 řada datových sad (dataset series)

sbírka sad dat sdílejících stejnou specifikaci produktu

[ISO 19115:2003]

5.14 aplikace (application)

manipulace s daty a jejich zpracování na podporu požadavků uživatele

[ISO 19101:2002]

5.15 aplikační schéma (application schema)

konceptuální schéma pro data požadovaná jednou nebo více aplikacemi

[ISO 19101:2002]

5.16 aplikační schéma UML (UML application schema)

aplikační schéma zapsané v UML podle ISO 19109

[ISO 19136:2007]

5.17 jednotný identifikátor zdroje; URI (Uniform Resource Identifier; URI)

jedinečný identifikátor pro zdroj strukturovaný ve shodě s IETF RFC 2396

POZNÁMKA: Obecná syntaxe je <scheme>::<scheme-specific-part>. Hierarchická syntaxe s prostorem názvů je <scheme>://<authority><path>?<query>. Viz RFC 2396.

[ISO 19136:2007]

5.18 seznam kódů (codelist)

doména hodnot zahrnující kód pro každou přípustnou hodnotu

[ISO 19136:2007]

5.19 prostor kódů (codespace)

pravidlo nebo autorita pro kód, název, termín nebo kategorii

PŘÍKLAD: Příklady prostorů kódů zahrnují slovníky, autority, seznamy kódů atd.

[ISO 19136:2007]

5.20 prvek (element)

<XML> základní položka informace dokumentu XML obsahující prvky následníků, atributy a znaková data

POZNÁMKA: Z XML Information Set: „Každý dokument XML obsahuje jeden nebo více prvků, jejichž hranice jsou buď vymezeny počátečními značkami a koncovými značkami nebo v případě prázdných prvků značkou prázdného prvku. Každý prvek má typ identifikovaný názvem, někdy nazývaným jeho ‚generickým identifikátorem' (GI) a může mít množinu specifikací atributů. Každá specifikace atributu má název a hodnotu."

[ISO 19136:2007]

5.21 kódování (encoding)

převod dat do řady kódů

[ISO 19118:2005]

5.22 kódovací pravidlo (encoding rule)

identifikovatelná sbírka převáděcích pravidel, která definují kódování pro konkrétní datovou strukturu

PŘÍKLAD: XML, ISO 10303-21, ISO/IEC 8211.

POZNÁMKA: Kódovací pravidlo specifikuje typy dat, která mají být převáděna, stejně jako syntaxi, strukturu a kódy použité ve výsledné datové struktuře.

[ISO 19118:2005]

5.23 kódovací služba (encoding service)

komponenta softwaru, která má implementováno kódovací pravidlo

[ISO 19118:2005]

5.24 sémantický typ (semantic type)

kategorie objektů, které sdílejí určité společné charakteristiky a daly tak identifikující název typu v konkrétní doméně diskurzu

[ISO 19136:2007]

6 Termíny a definice z norem – jazyk a pojmy

6.1 pojem/koncept (concept)

jednotka vědomí vytvořená jedinečnou kombinací charakteristik

POZNÁMKA: Pojmy nejsou nutně vázány na konkrétní jazyky. Jsou však ovlivněny společenským nebo kulturním prostředím, které často vede k rozdílným kategorizacím.

[ISO 1087-1:2000]

6.2 pohled (viewpoint)

forma abstrakce, které se dosáhlo s použitím zvolené množiny architekturních pojmů a pravidel strukturování, jež umožňuje zaměřit se v systému na určité záležitosti

[ISO 19119:2005]

6.3 definice (definition)

vyjádření pojmu pomocí deskriptivní výpovědi, která slouží k jeho odlišení od souvisejících pojmů

[ISO 1087-1:2000]

6.4 harmonizace pojmů (concept harmonization)

činnost vedoucí k navázání korespondence mezi dvěma nebo více těsně příbuznými nebo překrývajícími se pojmy, které vykazují odborné, technické, vědecké, společenské, jazykové, kulturní nebo jiné odlišnosti, aby se vyloučily nebo omezily drobné rozdíly mezi nimi

POZNÁMKA: Účel harmonizace pojmů spočívá ve zlepšení komunikace.

[ISO 860:2007]

6.5 pojmový systém; systém pojmů (concept system)

množina pojmů strukturovaná na základě jejich vzájemných vztahů

[ISO 1087-1:2000]

6.6 konceptuální formalismus (conceptual formalism)

množina modelovacích pojmů užitých k popisu konceptuálního modelu

PŘÍKLAD: Metamodel UML, metamodel EXPRESS.

POZNÁMKA: Jeden konceptuální formalismus může být vyjádřen v několika jazycích konceptuálního schématu.

[ISO 19101:2002]

6.7 konceptuální model (conceptual model)

model, který definuje pojmy univerza diskurzu

[ISO 19101:2002]

6.8 konceptuální schéma (conceptual schema)

formální popis konceptuálního modelu

[ISO 19101:2002]

6.9 jazyk konceptuálního schématu (conceptual schema language)

formální jazyk založený na konceptuálním formalismu za účelem reprezentace konceptuálních schémat

PŘÍKLAD: UML, EXPRESS, IDEF1X

POZNÁMKA: Jazyk konceptuálního schématu může být lexikální nebo grafický. Několik jazyků konceptuálního schématu může být založeno na stejném konceptuálním formalismu.

[ISO 19101:2002]

6.10 grafický jazyk (graphical language)

jazyk, jehož syntaxe je vyjádřena grafickými symboly

[ISO 19101:2002]

6.11 metamodel (metamodel)

<UML> model, který definuje jazyk pro vyjádření modelu

[ISO/TS 19103:2005 – upraveno z ISO/IEC 19501]

6.12 schéma (schema)

formální popis modelu

[ISO 19101:2002]

7 Terminologie z norem – prostorové reference

7.1 prostorový objekt (spatial object)

objekt používaný k reprezentování prostorových charakteristik vzhledu jevu

[ISO 19107:2003]

7.2 prostorová reference (spatial reference)

popis polohy v reálném světě

POZNÁMKA: Může mít podobu návěští, kódu nebo n-tice souřadnic.

[ISO 19111:2007]

7.3 prostorový atribut (spatial attribute)

atribut vzhledu jevu popisující prostorovou reprezentaci vzhledu jevu souřadnicemi, matematickými funkcemi a/nebo topologickými vztahy hranic

[ISO 19117:2005]

7.4 místo (location)

konkrétní prostorové určení nebo poloha

PŘÍKLAD: „Madrid“, „Kalifornie“.

POZNÁMKA: Poloha označuje zeměpisné místo.

[ISO 19112:2019]

POZNÁMKA: Místo je reprezentováno jedním z množiny datových typů, které popisují polohu společně s metadaty o těchto datech, které zahrnují souřadnice [ze souřadnicového referenčního systému], míru [z lineárního referenčního systému] nebo adresu (ze systému adres).

[ISO 19132:2007]

7.5 geografický identifikátor (geographic identifier)

prostorová reference v podobě pojmenování nebo kódu, která identifikuje místo

PŘÍKLAD: „Španělsko“ je příkladem pojmenování/názvu (název země); „SW1P 3AD“ je příkladem kódu (poštovní kód)

[ISO 19112:2019]

7.6 geografický rejstřík (gazetteer)

registr instancí míst jednoho nebo více podtypů místa obsahující nějaké informace týkající se polohy

POZNÁMKA: Polohovými informacemi nemusí být souřadnice, ale mohou být popisné.

[ISO 19112:2019]

7.7 prostorové určení (place)

identifikovatelná část jakéhokoliv prostoru

[ISO 1955:2012]

7.8 reference prostorového určení (Place Identifier)

reference, která identifikuje prostorové určení

[ISO 1955:2012]

7.9 poloha (position)

datový typ, který popisuje bod nebo geometrii potenciálně zaujímanou objektem nebo osobou

POZNÁMKA: Přímá poloha je sémantický podtyp polohy. Přímé polohy tak, jak jsou popsány, mohou pouze definovat bod, a proto ne všechny polohy mohou být reprezentovány přímou polohou. To je bezesporné s relací „je typem (čeho)“. Geometrií ISO 19107 je také poloha a nikoliv přímá poloha.

[ISO 19133:2005]

7.10 hranice (boundary)

množina, která reprezentuje mez entity

POZNÁMKA: Hranice je nejběžněji používána v kontextu geometrie, kde je tato množina sbírkou bodů nebo sbírkou objektů, které tyto body reprezentují. V jiných oblastech je termín používán v přeneseném smyslu k$popisu přechodu mezi entitou a zbytkem domény diskurzu.

[ISO 19107:2003]

7.11 geometrický objekt (geometric object)

prostorový objekt reprezentující geometrickou množinu

POZNÁMKA: Geometrický objekt sestává z geometrického primitiva, sbírky geometrických primitiv nebo geometrického komplexu pokládaného za jedinou entitu. Geometrický objekt může být prostorovou reprezentací objektu, jako je například vzhled jevu nebo významná část vzhledu jevu.

[ISO 19107:2003]

7.12 geometrické primitivum (geometric primitive)

geometrický objekt reprezentující jednoduchý, souvislý, homogenní prvek prostoru

POZNÁMKA: Geometrická primitiva jsou nerozložitelné objekty, které reprezentují informaci o geometrické konfiguraci. Zahrnují body, křivky, plochy a tělesa.

[ISO 19107:2003]

7.13 geometrický komplex (geometric complex)

množina disjunktních geometrických primitiv, v níž může být hranice každého geometrického primitiva reprezentována jako sjednocení jiných geometrických primitiv nižšího rozměru v této množině

POZNÁMKA: Geometrická primitiva v této množině jsou disjunktní v tom smyslu, že žádná přímá poloha není vnitřkem více než jednoho geometrického primitiva. Množina je uzavřená vzhledem ke hraničním operacím, což znamená, že pro každý prvek v geometrickém komplexu existuje sbírka (také geometrický komplex) geometrických primitiv, která reprezentuje hranici tohoto prvku. Připomíná se, že hranice bodu [jediného typu 0D primitivního objektu v geometrii] je prázdná. A tak, je-li geometrickým primitivem nejvyššího rozměru těleso (3D), končí kompozice hraničního operátoru v této definici nejpozději po třech krocích. Jedná se také o to, že hranicí jakéhokoliv objektu je cyklus.

[ISO 19107:2003]

7.14 topologický objekt (topological object)

prostorový objekt reprezentující prostorové charakteristiky, které jsou při spojitých transformacích invariantní

POZNÁMKA: Topologickým objektem je topologické primitivum, sbírka topologických primitiv nebo topologický komplex.

[ISO 19107:2003]

7.15 topologické primitivum (topological primitive)

topologický objekt, který reprezentuje jednoduchý, nerozložitelný prvek

POZNÁMKA: Topologické primitivum odpovídá vnitřku geometrického primitiva stejného rozměru v geometrické realizaci.

[ISO 19107:2003]

7.16 topologické těleso (topological solid)

3-rozměrné topologické primitivum

POZNÁMKA: Hranice topologického tělesa se skládá z množiny orientovaných stěn.

[ISO 19107:2003]

7.17 topologický komplex (topological complex)

sbírka topologických primitiv, která je uzavřená vzhledem ke hraničním operacím

POZNÁMKA: „Uzavřená vzhledem ke hraničním operacím“ znamená, že jestliže je topologické primitivum v topologickém komplexu, pak jsou všechny jeho hraniční objekty také v tomto topologickém komplexu.

[ISO 19107:2003]

8 Konceptuální formalismus

Tato kapitola obsahuje základní vybrané termíny z normy ČSN P ISO/TS 19103:2006, která stanovuje konceptuální formalismus pro oblast geografické informace.

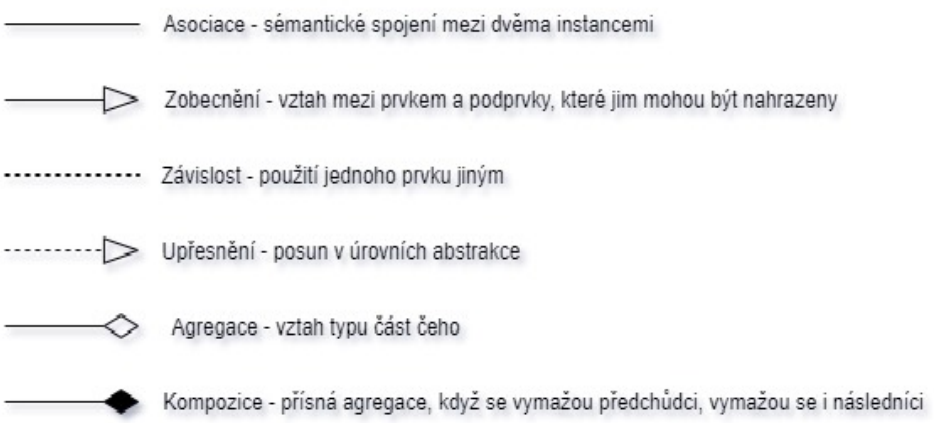
Základní datové typy jsou seskupeny do tří kategorií:

1. Jednoduché typy – základní typy pro reprezentování hodnot
2. Typy implementací a sbírek – typy pro struktury implementací a reprezentací
3. Odvozené typy – typy měr a jednotek měření

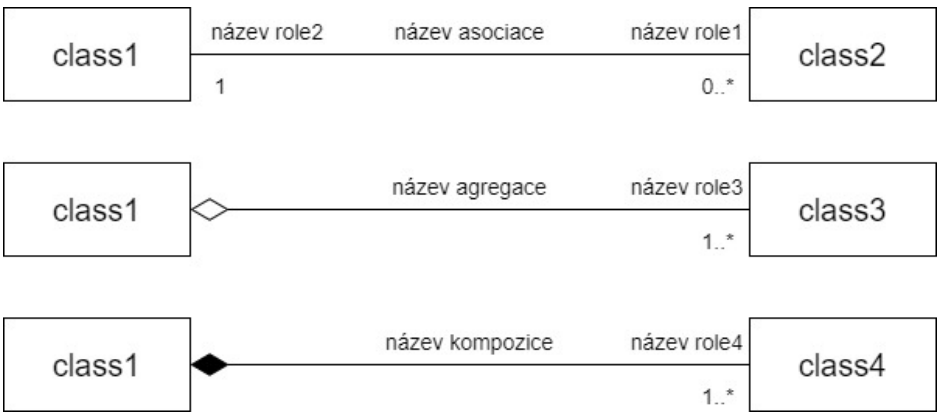
POZNÁMKA: 1 Níže uvedené definice jsou podrobně uvedeny v ČSN P ISO/TS 19103:2006

POZNÁMKA: 2 Ekvivalentní definice pro většinu níže uvedených typů a šablon je uvedena v ISO/IEC 11404.

8.1 Grafický jazyk – UML



Obrázek 1: Druhy vztahu z UML [ČSN P ISO/TS 19103:2006]



Obrázek 2: Asociace, agregace, kompozice [upraveno z ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.2 Jednoduché datové typy

Jednoduché typy jsou základní typy pro reprezentování hodnot.

8.2.1 Number (číslo)

Number je základní typ pro všechna číselná data udávající základní algebraické operace. Number je abstraktní třída.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.2.2 Integer (celé číslo)

Integer je celé číslo se znaménkem; délka celého čísla je závislá na zapouzdření a použití. Sestává z přesné celočíselné hodnoty bez mantisy.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: 23; −4589.

8.2.3 Decimal (desítkové číslo)

Decimal je typ desítkových dat, v němž toto číslo reprezentuje přesnou hodnotu jako konečnou reprezentaci desítkového čísla.

POZNÁMKA: Liší se od reálného čísla, protože Real je přibližná hodnota a Decimal je přesné.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: 10,23.

8.2.4 Real (reálné číslo)

Real (reálné číslo) je reálné číslo se znaménkem (pohyblivá řádová čárka), sestávající z mantisy a exponentu, který reprezentuje hodnotu preciznosti danou počtem udaných číslic, není to však nutně přesná hodnota. Délka reálného čísla je závislá na zapouzdření a použití.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: 10,231; −4589E−4; −21, 0.

8.2.5 Vector (vektor)

Vector je uspořádaná množina čísel nazývaných souřadnice, které reprezentují polohu v souřadnicovém systému. Tyto souřadnice mohou být v prostoru jakéhokoliv počtu rozměrů, jako například v polynomickém splajnu „n-tého stupně“.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: (10; 666; 23).

8.2.6 CharacterString (znakový řetězec)

CharacterString je libovolně dlouhá posloupnost znaků včetně diakritických znamének a speciálních znaků z repertoáru jednoho z těchto přijatých souboru znaků:

- ISO/IEC 10646: Universal Multi-Octet Coded Character Set (UCS), a
- ISO 8859.

Maximální délka CharacterString závisí na zapouzdření a použití. Pro identifikaci jazyka hodnot řetězce může být poskytnuto označení jazyka.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: (Venku je překrásně a já v práci vymýšlím příklad).

8.2.7 Date (kalendářní datum)

Date udává hodnoty pro rok, měsíc a den. Kódování znaků kalendářního data je řetězec, který se musí řídit formátem pro kalendářní datum specifikovaným v ISO 8601. Kódování je dálen pojednáno v ISO 19118 a ISO 19136. Základy pro kalendářní datum a čas jsou dále pojednány v ISO 19108.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: 2020-06-26

8.2.8 Time (čas)

Time je udán hodinou, minutou a sekundou. Znakovým kódováním času je řetězec, který se řídit formátem ISO 8601. Časové pásmo podle UTC je volitelné. Kódování je dále pojednáno v ISO 19118 a ISO 19136. Základy pro kalendářní datum a čas jsou dále pojednány v ISO 19108.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

PŘÍKLAD: 18:36:12 nebo 18:36:12+01:00.

8.2.9 DateTime

DateTime je kombinací typů kalendářního datum a čas. Znakové kódování DateTime se musí řídit normou ISO 8601. Kódování je dále pojednáno v ISO 19118 a ISO 19136. Základy pro kalendářní datum a čas jsou dále pojednány v ISO 19108.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.2.10 Boolean

Boolean ukazuje hodnoty specifikující TRUE (pravdivý výrok) a FALSE (nepravdivý výrok).

PŘÍKLAD: TRUE nebo FALSE.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.2.11 Logical (logická)

Logical je hodnota specifikující TRUE, FALSE nebo MAYBE (UNKNOWN) (možná, (neznámá)).

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.2.12 Probability (pravděpodobnost)

Probability je reprezentována jako číslo větší než nebo rovné 0,0 a menší než nebo rovné 1,0.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.2.13 Multiplicity (násobnost)

Multiplicity definuje dolní a horní hranici počtu možných instancí..

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.3 Typy sbírek a slovníků

8.3.1 Set (množina, sada)

Set je konečná sbírka objektů, kde se každý objekt v této sbírce vyskytuje pouze jednou. Množina nesmí obsahovat žádné duplicitní informace. Pořadí prvků množiny není specifikováno.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.3.2 Bag (vak)

Bag může obsahovat duplicitní instance. Podobně jako v Set tu neexistuje žádné specifikované uspořádání prvků vaku. Vaky jsou nejčastěji implementovány použitím prostředníků nebo referenčních ukazatelů.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.3.3 Sequence (posloupnost)

Sequence je struktura podobná vaku Bag, která uspořádává instance prvků. To znamená, že se prvek může v posloupnosti opakovat. Posloupnosti se mohou používat buď jako seznamy nebo jako pole.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.3.4 Dictionary (slovník)

Dictionary je podobný poli až na to, že vyhledávací index pro pole je vyjádřen v celých číslech. Ačkoliv je přijatelný jakýkoliv typ indexu (KeyType) nebo návratový typ (ValueType), bude v rámci této technické specifikace typicky používán znakový řetězec jako KeyType a čísla jako ValueType.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.4 Výčtové typy

Atributy výčtového typu mohou nabívat hodnot pouze z tohoto seznamu.

8.4.1 Enumeration (výčty)

Enumeration jsou modelovány jako třídy, které jsou stereotypovány jako <<Enumeration>>. Třída výčtu může obsahovat pouze jednoduché atributy, které reprezentují výčtové hodnoty.

Pokud se očekávají rozšíření, měl by se použít typ <<CodeList>>.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.4.2 CodeList (seznam kódů)

CodeList se může použít k popisu otevřeného výčtu. To znamená, že musí být reprezentován takovým způsobem, aby mohl být v průběhu systému rozšířen. <<CodeList>> je pružný výčet, který používá hodnoty řetězce vazbou klíče Dictionary type (typ slovníku) a návratových hodnot jako typů řetězců; např. Dictionary (CharacterString, CharacterString).

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.5 Názvy

8.5.1 NameSpace (prostor názvů)

NameSpace je doména, v niž „názvy“ dané znakovými řetězci (eventuálně s lokálními omezeními uplatněnými prostorem názvů) mohou být zobrazeny do objektů operací getObject.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.5.2 GenericName (generický název)

GenericName je abstraktní třída pro všechny názvy v NameSpace. Každá instance GenericName je buď LocalName nebo ScopedName.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.5.3 ScopedName (vymezený název)

ScopedName je složenina LocalName pro vyhledávání jiného NameSpace, a GenericName platného v tomto NameSpace.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.5.4 LocalName (lokální název)

LocalName vyhledává lokální objekt přímo dostupný z NameSpace.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.5.5 TypeName (název typu)

TypeName je LocalName, který vyhledává buď recordType (typ záznamu) nebo typ objektu v nějakém schématu.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

8.5.6 MemberName (název prvku)

MemberName je LocalName, který vyhledává buď slot atributu v záznamu nebo recordType, atribut, operaci nebo asociační roli v instanci objektu nebo popis typu v nějakém schématu.

[ČSN P ISO/TS 19103:2006]

9 Zkratky

- ČSN – Česká technická norma
- GML – geografický značkovací jazyk (Geography Markup Language)
- ICT – Informační komunikační technologie
- IRI – internacionalizovaný identifikátor zdroje [IETF RFC3987]
- ISO – Mezinárodní organizace pro normalizaci (International Organization for Standardization)
- NaSaPO – Národní sada prostorových objektů
- NIPI – Národní infrastruktura pro prostorové informace
- RDF – (Resource Description Framework) systém popisu zdrojů vypracovaný organizací W3C
- RFC – doporučení (standardy) popisující internetové protokoly (Request For Comments)
- SDI – Infrastruktura pro prostorové informace
- SKOS – Simple Knowledge Organization System
- UML – Unifikovaný modelovací jazyk (Unified Modeling Language)
- URI – univerzální identifikátor zdroje [IETF RFC3986]
- ÚřOSK SOJ – Úřad pro obrannou standardizaci, katalogizaci a státní ověřování jakosti
- VS – Veřejný správa
- W3C – World Wide Web Consortium
- ZOOMÚ - Základní objektově orientovaný model území
- XML - rozšiřitelný značkovací jazyk (Extensible Markup Language)

Tento projekt je financován se státní podporou Technologické agentury ČR v rámci Programu BETA2.

www.tacr.cz

Výzkum užitečný pro společnost.

MINISTERSTVO VNITRA ČESKÉ REPUBLIKY







